Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería



**PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

**Lista de alumnos del grupo y profesor**

**Docente:** Juárez Ramírez J. Reyes

**Alumno:** Gómez Cárdenas Emmanuel Alberto

**Matrícula:** 1261509

**Versión 1:**

1. Crear una clase llamada Alumno:

* La clase debe tener los atributos necesarios que modelan un alumno UABC.
* b. La clase debe tener los métodos correspondientes set() y get() para cada atributo.

1. Crear una clase llamada Profesor:

* La clase debe tener los atributos necesarios que modelan un profesor UABC.
* b. La clase debe tener los métodos correspondientes set() y get() para cada atributo.

1. Crear la clase Persona con los atributos comunes entre Alumno y Profesor

* La clase debe tener los métodos correspondientes set() y get() para cada atributo.

1. Crear dos arreglos:

* Un arreglo de tipo Alumno para capturar los datos de los alumnos del Lab  POO
* b. Un arreglo de tipo Profesor para capturar los datos de los profesores de la materia POO (clase y lab)

NOTA: Los datos capturados deben ser los datos reales de los "n" alumnos del grupo LAB, y los datos reales de los dos profesores.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Declaración y dimensionamiento de arreglo de objetos:

Alumno arreAl[] = new Alumno[tamaño];

Inicialización de elementos de un arreglo de objetos

for(i=0; i < arreAl.length; i++)

arrAl[i] = new Alumno();

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

1. Debe haber un Menú con al menos las opciones: Capturar datos de alumnos; Imprimir datos de alumnos; Capturar datos de profesores; Imprimir datos de profesores.
2. El tamaño de los arreglos debe ser dinámico, definido o capturado por el usuario.

**Versión 2:**

1. Repita el caso, pero ahora declare los atributos de la clase Alumno como STATIC.
2. Explique qué es lo que pasa al declarar STATIC los atributos de la clase Alumno.

----------------------------

RECOMENDACIONES:

1. Estudiar la clase String (ver en apuntes de ORACLE)

2. Estudiar creación, dimensionamiento, inicialización de arreglos de objetos.

Capturas del programa en funcionamiento: 